

Betydningsbunken

1. runde: (Uegentlig prøverunde)

- Dukke med afbidt hoved (hvor ejeren havde grædt, da en hund bed det af)
- Salmebog
- Lyserød perlemorskam med to manglende tænder
- Beatles-bånd
- To porcelæns Hunde
- Familiefotografier
- Legetøj
- Tøj
- Rose fra brudebuket

2. runde: (Den egentlige indsamling af betydning blandt eleverne)

- En stak Dungeons & Dragons-bøger (Her gør det første gang ondt på giveren at skulle af med noget, og det udløser en følelse af vrede)
- En fiskestang
- En fodbold
- Et sæt papegøjerøreringe
- Et par grønne sandaler (Her gør det igen ondt, men nu udviser kammeraterne ubarmhertighed i deres krav om at ofre, hvilket udløser hævn gennem løgn og bedrag)

3. runde:

- En hamster (Hamsteren er den første levende ting, der ofres. Beskrivelsen viser, at det er et større offer end de tidligere, da det udløser gråd fra den, der ofrer sin hamster. Samtidig reagerer den, der har fundet på at kræve dette offer, med forfængelig stolthed, da han bliver rost af de øvrige klassekammerater)
- En stjernebillede
- Dannebrog
- En dagbog (dog uden nøgle)
- Et adoptionsbevis
- Et par krykker
- En slange i formalin (her skal lærerens søn stjæle fra skolen)
- Et par boksehandsker
- En afdød lillebrors lig (ligrøveri og brudt gravfred)
- En kammerats hår (udløser den første vrede)
- En muslimsk kammerats bedetæppe (med tæsk i hjemmet til følge)
- En ny neongul cykel (udløser voldsom vrede og bitterhed)
- En mødom/uskyldigheden (Sofies – udløser indre kulde og kynisme)
- Et krucifiks som det indremissionske barn skal stjæle fra kirken (udløser på ny gråd og jammer)
- Drab af en hund (udløser gråd)
- Afhugning af en kammerats pegefingert (prisen for mødommen – vold som udløser udtømmning af tarm hos offeret)

4. runde: (Finale – kulmination)

- Vold mod og evt. drab på Pierre Anthon samt afbrænding og evt. mordbrand på Pierre Anthon.